通过“分布式系统的8大谬误”反思APP的设计 第七篇 谬误7：网络传输无需任何开销

谬误 7：网络传输没有什么代价

Arnon Rotem-Gal-Oz’s 在解释这条谬误的时候具体指出了，需要从一下两方面来看：

第一，你需要考虑应用和网络接口之间的数据传输开销。除了带宽和时延会带来开销，数据的序列化和反序列化也会影响到性能。苹果在2010 WWDC session 117“基于服务器的用户体验”的演讲中，对比了xml，json，plist这几种数据传输格式的大小以及加载时间。对比结果表明，各种数据格式的大小都差不多，但是解析的时间相差很大；解析xml需要812毫秒，json需要416毫秒，ascii格式的plist需要140ms，而二进制数据流只需要19ms。

其次，你需要考虑维护网络服务以及基础设施带来的开销。一个用户会给服务器带来多大的负载？这些负载的特性是什么样的？服务器可以同时处理多少请求，扩展服务器需要花费多少钱？使用你的app需要花费你用户多少钱（这些用户可能是按流量给运营商支付流量费，也有可能是包月）。

原文地址：<http://blog.carbonfive.com/2010/12/03/iphone-distributed-computing-fallacy-7-transport-cost-is-zero/>

译者读后感：

1，作者说的开销指两方面：分别指一次请求占用到的系统资源（CPU计算时间，文件IO消耗），这些消耗特别需要消耗的时间。第二指的是金钱方面的消耗，比方用户的流量费用，另外就是搭建一个合适合理的服务系统需要多少钱。

2，作者写这篇文章的时候是在2010年，那时候的云平台比不上现在。现在阿里云能提供了各种云服务，随时按需要scale up方便的很，云服务器，云文件服务，云mysql库，云负载均衡…